

PRAVIDLÁ STEEL CHALLENGE



O B S A H

HISTÓRIA:	3
1 - COLD RANGE.....	3
2 - ZÁZNAM, HODNOTENIE	3
3 - VYBAVENIE PRETEKÁRA	4
4 - STRELIVO	4
5 - PROCEDÚRY, POVELY	4
6 - POVELY NA STRELNICI	5
7 - PRIEBEH, HODNOTENIE.....	6
8 - PENALIZÁCIA.....	6
9 - DISKVALIFIKÁCIA.....	7
10 - SÚŤAŽNÁ DIVÍZIA	7
11 - SITUÁCIE	8
12 - BEZPEČNOSŤ.....	9
13 – POUŽITÉ INFORMÁCIE	10
1 FIVE TO GO	11
2 SHOWDOWN	12
3 SMOKE & HOPE.....	13
4 OUTER LIMITS	14
5 ACCELERATOR.....	15
6 PENDULUM.....	16
7 SPEED OPTION	17
8 ROUNDABOUT	18

STEEL CHALLENGE - PRAVIDLÁ 2018

HISTÓRIA:

Súťaž Steel Challenge bola založená v roku 1981. Zakladatelia Mike Dalton a Mike Fichman v tom istom roku usporiadali súťaž, ktorej sa zúčastnilo 70 strelcov. Svetový šampionát Steel Challenge World Speed Shooting sa rozrástol na jednu z najväčších profesionálnych pištoľových súťaží v Amerike. V roku 2007 sa viac ako 220 pretekárov zo Spojených štátov a celého sveta zúčastnilo súťaže o časť peňazí a cien vo výške 390 000 dolárov. V zime roku 2007 Dalton a Fichman predali Steel Challenge Združeniu amerických praktických strelcov (USPSA - United States Practical Shooting Association), ktoré je americkým riadiacim orgánom IPSC.

Úvod:

Steel Challenge (ďalej iba SCH) je súťaž rýchlostnej streleckej disciplíny, ktorá sa skladá z ôsmich štandardizovaných etáp, alebo piatich s kovovými terčami v tvare kruhových platní s rozmermi 25,5 cm, 30,5 cm a obdĺžnikových platní s rozmermi 45 x 60 cm. Terče po zásahu nepadajú, ale zásah sa vyhodnocuje posluškom, prípadne miernym pohybom terča po jeho zásahu. Každý stage (strelecké stanovisko súťažiacieho) obsahuje vždy päť kovových terčov, pričom jeden z nich je označený ako tzv. „**STOP** Plate“ (farebne rozlíšený a strieľa sa vždy ako posledný). Pretekár strieľa každý stage trikrát, prípadne viackrát (záleží na usporiadateľovi), pričom najhorší dosiahnutý čas sa vypúšťa. Ostatné časy sa zrátavajú. Víťazom je pretekár s najnižším súčtom všetkých časov.

1 - COLD RANGE

Všetky zbrane musia byť počas pretekov vybité a uložené v púzdrach, alebo prenosných obaloch okrem strelcov pod dozorom rozhodcov, nastúpených k plneniu streleckých situácií. Pri porušení tohto pravidla nasleduje diskvalifikácia. Pretekári a ďalšie osoby, zúčastňujúce sa pretekov SCH (Steel Challenge) sú povinní úplne a osobne zodpovedne zabezpečiť, aby všetko vybavenie, ktoré si so sebou prinesú na preteky, plne zodpovedalo právnej úprave, platnej v zemepisnom, právnom či politickom priestore, kde sa pretek koná. Organizátor ani žiadna organizácia pridružená k SCH neprijímajú v tomto smere žiadnu zodpovednosť a to ani zodpovednosť za straty, škody, nehody, zranenia či úmrtia, spôsobené osobám alebo orgánom v dôsledku či už zákonného alebo nezákonného použitia takéhoto vybavenia. Strelné zbrane musia byť funkčne spôsobilé a bezpečné. Range Master (člen organizačného a technického zabezpečenia preteku) má právo kedykoľvek požadovať skúšku pretekárovej zbrane či súvisiaceho vybavenia pre overenie ich bezpečnej funkcie. Strelná zbraň, ktorá bude rozhodcom vyhlásená za funkčne nespôsobilú či nebezpečnú, musí byť vylúčená z preteku pokiaľ nebude podľa Range Mastera, uvedená do vyhovujúceho stavu. Pretekár nikdy nesmie v priebehu streleckej situácie použiť alebo mať pri sebe viac ako jednu strelnú zbraň alebo púzdru.

Všetci súťažiaci preteku, okrem riaditeľa preteku, podliehajú osobe s funkciou Range Master (s výnimkou prípadov, keď sa riaditeľ závodu zúčastňuje pretekov ako pretekár). Range Master je zodpovedný za rozhodnutia vo veciach správania a disciplíny.

Ochrana zraku a sluchu: Všetky zúčastnené osoby sú oboznámené so skutočnosťou, že správne použitie vhodnej ochrany zraku a sluchu je v ich vlastnom záujme a má zásadný význam pri ochrane pred možným poranením zraku a sluchu. Všetkým osobám sa dôrazne odporúča používať ochranu sluchu po celú dobu pobytu v priestoroch strelnice.

Kódex (oblečenia) ustrojenia:

Nosenie maskovacieho alebo obdobného vojenského či policajného odevu osobami, ktoré nie sú súčasťou vojenského alebo policajného zboru, sa veľmi neodporúča. Riaditeľ pretekov má právo s konečnou platnosťou rozhodnúť, aký odev je neprípustný.

2 - ZÁZNAM, HODNOTENIE

Každý pretekár má zodpovednosť za kontrolu správnosti svojho hodnotenia na zoznamoch, zverejnených rozhodcom štatistikom. Záznam o hodnotení, ktorý bol podpísaný pretekárom aj rozhodcom, je konečným dokladom toho, že strelecká situácia bola absolvovaná a že časy a penalizácie, uvedené na zázname o hodnotení, sú presné a nesporné. Podpísaný záznam o hodnotení je považovaný za definitívny dokument. Rozhodca musí

pred podpisom pretekárovho záznamu o hodnotení (scorecard) vyplniť všetky informácie (vrátane všetkých udelených varovaní). Akonáhle záznam o hodnotení podpíše rozhodca, musí na príslušné miesto svoj podpis pripojiť tiež pretekár.

3 - VYBAVENIE PRETEKÁRA

Púzdra: Zbrane musia byť prenášané nenabité v kufri alebo taške, určenej alebo vhodnej na bezpečnú prepravu strelných zbraní, alebo v púzdre, ktoré má pretekár bezpečne pripevnené na opasku. Pretekári, ktorí sa dostavia na preteky s nabitou strelnou zbraňou, sa musia ihneď ohlásiť predstaviteľom (organizátorom) preteku, ktorí dohliadnu na vybitie zbrane. Pretekári, ktorí tak neurobia, budú RM (Range Master) odvedení do vybijacej zóny a vyzvaní k vybitiu zbrane. Potom nasleduje diskvalifikácia.

Výmena, vybavenie: Pretekár musí použiť rovnakú strelnú zbraň a typ mieridiel pre všetky strelecké situácie v preteku. Avšak v prípade, že sa pôvodná zbraň alebo mieridlá stanú funkčne nespôsobilými či nebezpečnými, musí pretekár pred použitím náhradnej strelnej zbrane alebo mieridiel získať povolenie Range Mastera, ktorý môže výmenu schváliť, ak náhradná strelná zbraň spĺňa podmienky príslušnej divízie a použitím náhradnej strelnej zbrane pretekár nezíska výhodu.

Zásobníky: Všetka pretekárova munícia, príslušné zásobníky a rýchlonabíjačky musia vyhovovať požiadavkám uvedenej divízie.

Všetky požiadavky na vybavenie pretekárov pre divízie SCH (Steel Challenge) sú totožné s požiadavkami pre divízie IPSC a sú prevzaté z pravidiel IPSC. (www.ipsc.org)

4 - STRELIVO

Strelivo: Pretekári na pretekoch nesú plnú osobnú zodpovednosť za bezpečnosť všetkého streliva, ktoré na preteky prinesú. Organizátor, organizácie pridružené k SCH neprijímajú v tomto smere žiadnu zodpovednosť a to ani zodpovednosť za straty, škody, nehody, zranenia či úmrtia, spôsobené osobám alebo orgánom v dôsledku či už zákonného alebo nezákonného použitia takéhoto streliva. Priebojné strelivo, zápalné strelivo a strelivo so stopovkou (svietivé strelivo počas dráhy letu strely) je na všetkých pretekoch SCH zakázané. Prebíjané strelivo je možné použiť za predpokladu dodržania zásad bezpečnosti a správnej laborácie prachovej náplne (strelivo nesmie byť podlaborované). Kontrolu streliva vykonáva usporiadateľ pomocou technických prístrojov a zariadení na meranie rýchlosti strely – napríklad chronometrom.

Pri zistení podlaborovaného streliva dostane pretekár DQ za celú súťaž.

Vzorec pre výpočet faktoru :

$$\text{Výkonový faktor} = \frac{\text{Hmotnosť strely (gr)} \times \text{rýchlosť strely (ft/s)}}{1000}$$

5 - PROCEDÚRY, POVELY

Zodpovednosť pretekára: Každý pretekár zodpovedá za svoju pripravenosť v štartovom boxe/streleckom stanovisku. V prípade, že pretekár nebude pripravený, bude zaradený na posledné miesto v štartovej listine.

Opustenie štartového boxu: Za žiadnych okolností nesmie pretekár opustiť štartový box/strelecké stanovisko s nabitou zbraňou. V prípade potreby pretekár oznámi rozhodcovi úmysel opustiť strelecký box. Rozhodca vydá povel k vybitiu a uschovaniu zbrane. Porušenie tohto pravidla sa trestá diskvalifikáciou strelca.

Štartová pozícia: Pretekár je povinný zaujať predpísanú štartovú polohu so zdvihnutými rukami (zápästia nad úrovňou ramien). V prípade nedodržania predpísanej štartovnej pozície bude pretekárovi udelená penalizácia tri sekundy.

Varovanie: Pretekár môže byť rozhodcom vyzvaný na urýchlenie vykonania streleckých stringov (počet opakovaní spravidla od 3 - 5) na situáciu. Počet stringov (opakovaní) si určuje organizátor. Pretekári sa to dozvedia z propozícií, alebo priamo na mieste súťaže. Maximálny časový limit na situáciu od povelu „Load And Make Ready“ (Nabi a priprav sa) po posledný string je 120 sekúnd.

6 - POVELY NA STRELNICI

„Load And Make Ready“ (Nabi a priprav sa) - Tento povel označuje začiatok streleckej situácie. Pretekár musí byť pod priamym dohľadom rozhodcu, otočený smerom k terčom alebo bezpečným smerom určeným rozhodcom, nasadiť si ochranu zraku a sluchu a pripraviť strelnú zbraň do stavu požadovanom písomným popisom streleckej situácie. Následne musí pretekár zaujať požadovanú štartovaciu pozíciu. Akonáhle pretekár tento postoj zaujme, bude rozhodca pokračovať. Po dobu od vydania tohto povelu do okamihu štartového signálu nesmie pretekár opustiť priestor štartu bez predchádzajúceho súhlasu a pod priamym dohľadom rozhodcu.

Sight Pictures: Po povelu „Load and make ready“ (Nabi a priprav sa) má pretekár maximálne 30 sekúnd na prípravu a na prehliadku streleckej situácie. Prípadné predĺženie tejto doby môže povoliť rozhodca na situáciu.

„Are You Ready?“ (Si pripravený?) - Ak pretekár nezareaguje záporne, znamená to, že úplne rozumie požiadavkám streleckej situácie a je pripravený pokračovať. Ak pretekár nie je pri tomto povelu „Are You Ready?“ - pripravený, musí vyhlásiť „Not Ready“ (Nepripravený). Keď je pretekár pripravený, potom by mal dať rozhodcovi najavo svoju pripravenosť zaujatím požadovanej štartovnej pozície.

„Standby“ (Pripravený) - Po tomto povelu v intervale 1 - 4 sekundy, nasleduje štartový signál.

„Prepare for next string“ (Priprav sa na ďalšie opakovanie) Medzi jednotlivými stringmi si pretekár sám bez povelov rieši pripravenosť zbrane. Pokiaľ má zbraň bezpečnostnú poistku, musí byť zbraň pred uložením do púzdra vždy zaistená. Pri nabíjaní, prebíjaní alebo vybíjaní v priebehu streleckej situácie sa musia pretekárovi prsty na zbrani viditeľne nachádzať mimo priestoru lučíku a zbraň musí mieriť do situácie alebo iným bezpečným smerom, určeným rozhodcom.

„Stop“ (Stop) - Tento povel môže byť vydaný ktorýmkoľvek rozhodcom, prideleným na situáciu, kedykoľvek v priebehu riešenia streleckej situácie. Pretekár je povinný okamžite prerušiť strelbu, zastaviť sa a vyčkať na ďalšie pokyny rozhodcu.

„If you are finished, unload and show clear“ (Ak si skončil, ukáž prázdnu zbraň) - Ak pretekár ukončil strelbu, musí „stiahnuť“ strelnú zbraň, previesť vybitie zbrane a predložiť ju rozhodcovi ku kontrole, pričom ústie strelnej zbrane musí mieriť bezpečným smerom (do situácie), zásobník musí byť vytiahnutý, záver zachytený alebo podržaný v zadnej polohe a komora prázdna. Revolvery musia byť predložené na kontrolu s vyklopeným prázdny valcom.

„If clear, hammer down and holster“ (Keď je prázdna komora, spusti kladivo a odlož) - Po vydaní tohto povelu už nesmie pretekár pokračovať v strelbe. So strelnou zbraňou, smerujúcej ústím hlavne bezpečným smerom k terčom, je pretekár povinný vykonať nasledujúcu záverečnú kontrolu bezpečnosti strelnej zbrane:

Samonabíjacie zbrane - vypustiť záver do prednej polohy a stlačiť spúšť (bez dotyku kohúta či páky pre vypustenie kohúta). Ak je strelná zbraň vybavená zariadením, ktoré znemožňuje stlačenie spúšte bez vloženého zásobníka, potom pretekár, po vydaní vyššie uvedeného povelu, musí o tejto skutočnosti informovať rozhodcu. Ten vydá pokyn a dohliadne na použitie prázdneho zásobníku, splnenie povelu a následného odstránenia prázdneho zásobníka. Keď je zbraň preukázateľne prázdna, musí ju pretekár vložiť do púzdra. Akonáhle sa ruky pretekára prestanú dotýkať zbrane, uloženej v púzdre, považuje sa strelecká situácia za ukončenú.

Revolvery - zavrieť prázdny valec (bez dotyku kohúta, ak je prítomný). Keď je zbraň preukázateľne prázdna, musí ju pretekár vložiť do púzdra. Akonáhle sa ruky pretekára prestanú dotýkať zbrane, uloženej v púzdre, považuje sa strelecká situácia za ukončenú. Ak zbraň nie je preukázateľne prázdna, pokračuje rozhodca povelmi „If You Are Finished, Unload And Show Clear“

„Range Is Clear“ (Stanovisko je prázdne) - Kým rozhodca toto neohlási, nesmie sa pretekár, ani nikto z predstaviteľov a usporiadateľov preteku z palebnej čiary alebo posledného miesta strelby pohybovať smerom k terčom ani nesmie toto miesto opustiť. Po tomto ohlásení môžu vstúpiť usporiadatelia a pretekári do streleckej situácie a vykonať hodnotenie.

Závady: Ak sa po štartovom signále vyskytne na pretekárovej strelnej zbrani záhada, môže sa pretekár pokúsiť záhadu bezpečne odstrániť a pokračovať v riešení streleckej situácie. V priebehu odstraňovania záhady musí pretekár strelnou zbraňou neustále mieriť bezpečným smerom do situácie. Pre zistenie alebo odstránenie záhad nesmie pretekár použiť tyčky ani iné nástroje. V prípade porušenia tohto pravidla bude pretekárovi zo streleckej

situácie udelené nulové hodnotenie. **Za žiadnych okolností nesmie byť pretekárovi dovolené opustiť streleckú situáciu s nabitou zbraňou!!!**

Natieranie terčov: Všetky štandardné terče budú natreté bielou farbou, všetky **STOP** „platne“ budú natreté žltou, alebo červenou farbou a všetky budú pretreté pred štartom streleckej situácie každého pretekára.

7 - PRIEBEH, HODNOTENIE

Priebeh: Každá strelecká situácia sa skladá z piatich kovových terčov (platní). A to zo štyroch štandardných „platní“ a jednej **STOP** „platne“. Štandardné „platne“ môžu byť zasiahnuté v ľubovoľnom poradí. **STOP** „platňa“ musí byť zasiahnutá ako posledná. Každá „platňa“ musí byť zasiahnutá aspoň raz a to viditeľne do čelnej zóny. Zásahy do bočných okrajov „platní“ nemusia byť rozhodcom hodnotené ako zásah. Meranie času začína po zaznení štartového signálu a končí zasiahnutím **STOP** „platne“. Počet rán na streleckú situáciu a na jednotlivé platne nie je obmedzený.

Štartová pozícia (veľké kalibre): V stojí, v boxe (box je presný priestor vymedzený a označený na stanovisku k plneniu streleckej situácie. Strelec musí zaujať počas streľby polohu v tomto boxe), ruky zdvihnuté nahor, zápästie nad úrovňou ramien, zozadu zreteľne viditeľné. Zbraň osadená v púzdre, nabitá, zaistená. Medzi stringmi (opakovaniami) pretekár nemusí vybiť zbraň, iba ju uvedie do pohotovostného stavu. Pokiaľ má zbraň bezpečnostnú poistku, musí byť zbraň pred uložením do púzdra zaistená. V prípade potreby pretekár prebije a uloží bez povelu rozhodcu zbraň do púzdra. Na znamenie pripravenosti zdvihne ruky do štartovnej pozície. Každý string (opakovanie) v rámci streleckej situácie na stanovisku začína rovnako: strelec je v stojí, v boxe, ruky zdvihnuté nahor, zápästie nad úrovňou ramien, zozadu zreteľne viditeľné. Zbraň osadená v púzdre, nabitá, zaistená.

Štartová pozícia pre kaliber .22, pištoľ, revolver, puška, karabína:

V stojí, v boxe, zbraň nabitá, nezaistená, v rukách strelca. Súťažiaci, ktorý čaká na štartovací signál, musí bezpečne smerovať, zamerať svoju zbraň na vlajku, značku. Keď na stage (stanovisku) nie je žiadna vlajka - značka, tak súťažiaci mieri pred seba smerom k terčom, pod 45° uhlom s prstom mimo spúšte. Puška, karabína držaná oboma rukami.

Hodnotenie: Váš dosiahnutý čas je Vaše skóre. Výsledok jednej streleckej situácie je daný súčtom časov jednotlivých stringov (opakovaní), z ktorých najhorší čas sa nezapočítava. Nezasiahnutie štandardnej „platne“ je penalizované tromi sekundami, nezasiahnutie **STOP** „platne“ je penalizované tridsiatimi sekundami. Maximálny čas stringu je 30 sekúnd, bez ohľadu na prípadný počet miss (minutí) a penalizáciu. Maximálny časový limit na situáciu od povelu „Load And Make Ready“ (Nabi a priprav sa) po posledný string je 120 sekúnd. Záznam o hodnotení, ktorý bol podpísaný pretekárom aj rozhodcom, je konečným dokladom toho, že strelecká situácia bola absolvovaná a že časy, body a penalizácie, uvedené na zázname o hodnotení sú presné a nesporné. Podpísaný záznam o hodnotení je považovaný za definitívny dokument. Rozhodca musí, pred podpisom pretekárovho záznamu o hodnotení (scorecard), vyplniť všetky informácie (vrátane všetkých udelených varovaní). Akonáhle záznam o hodnotení podpíše rozhodca, musí na príslušné miesto svoj podpis pripojiť tiež pretekár.

Metóda skórovania: vizuálna a zvuková

8 - PENALIZÁCIA

„Predčasný štart“: Ak pretekár presunie zápästia pod úroveň ramien pred štartovým signálom, dostane penalizáciu 3 sekundy.

„Prešľap“: Pretekár, ktorý sa v stringu (opakovaní) dotkne pri výstrele nohami mimo vymedzený priestor, bude penalizovaný 3 sekundami za každý výstrel.

„Určené ciele“: Niektoré situácie majú viac streleckých boxov. Na týchto situáciách je procedurálne určené, z ktorého je nutné zasiahnuť niektorý zo štandardných „plejtov“ (platní) a z ktorého je nutné zasiahnuť **STOP** „platňu“. Nedodržanie daného postupu je penalizované tromi sekundami za každý výstrel.

„Procedurálne chyby“: Pretekár, ktorý poruší na situácii určený postup, dostane 3 sekundy za každú chybu.

9 - DISKVALIFIKÁCIA

Diskvalifikácia: Pretekár, ktorý sa na pretekoch SCH dopustí porušenia bezpečnosti alebo inej zakázanej činnosti, bude diskvalifikovaný a bude mu zabránené v absolvovaní všetkých zostávajúcich streleckých situácií bez ohľadu na časový rozpis a priestorové riešenie preteku.

Dôvody pre diskvalifikáciu:

- *Náhodný výstrel*

Za náhodný výstrel sa považuje:

- výstrel, ktorý má bod dopadu mimo stanovenú cieľovú zónu a je vykonaný bez povelu k streľbe. Zároveň je tento výstrel označený usporiadateľom za nebezpečný.
- výstrel do zeme vo vzdialenosti menšej ako 3 metre od pretekára.
- výstrel v priebehu nabíjania, prebíjania alebo vybíjania zbrane.

- *Nebezpečná manipulácia so zbraňou*

K príkladom nebezpečnej manipulácie so zbraňou patrí okrem iného:

- akákoľvek manipulácia so strelnou zbraňou s výnimkou manipulácie vo vyznačenom priestore bezpečnostnej zóny s nápisom **SA (Safety Area)** - (Bezpečnostná zóna). V SA je zakázaná manipulácia so strelivom a s plnými zásobníkmi. Alebo bez dohľadu rozhodcu na základe jeho priameho povelu.
- zamierenie zbrane von zo situácie alebo mimo všeobecne alebo konkrétne stanoveného bezpečného uhlu.
- upustenie a pád strelnej zbrane, nabitej či nenabitej v priebehu streleckej situácie.
- zamierenie ústím hlavne zbrane na akúkoľvek časť pretekárovho tela a tela účastníkov preteku.
- neodklonenie prsta na zbrani mimo priestoru lučíku pri odstraňovaní závady, ak pretekár zjavne preruší zamierenie strelnej zbrane na terče.
- manipulácia s ostrou aj expanznou muníciou v bezpečnostnej zóne.

Diskvalifikácia - nešportové správanie

Pretekár bude diskvalifikovaný za správanie, ktoré rozhodca považuje za nešportové. Príkladmi sú okrem iného: podvádzanie, nepoctivosť, nedodržanie oprávnených pokynov predstaviteľov/organizátorov preteku a akékoľvek správanie, ktoré by mohlo šport zdiskreditovať.

10 - SÚŤAŽNÁ DIVÍZIA

Súťažná divízia pripúšťa použitie rôznych strelných zbraní a vybavenia, ktoré sú prevzaté z pravidiel IPSC bez akýchkoľvek výnimiek. Každá divízia bude hodnotená samostatne a nezávisle a vo výsledkoch pretekov musí byť vyhlásený víťaz každej divízie. Pred zahájením pretekov musí každý pretekár uviesť jednu z divízií, v ktorej bude hodnotený. Pretekár, ktorý po štartovom signále svojím vybavením nevyhovie požiadavkám uvedenej divízie, bude zaradený do divízie Open.

OPEN (divízia IPSC): Zbrane majú povolené všetky legálne úpravy a doplnky. Optické mieridlá sú povolené.

STANDARD (divízia IPSC): Zbraň v stave pripravenosti avšak nenabitá a s vloženým prázdny zásobníkom alebo so zavretým prázdny valcom sa musí celá zmestiť do priestoru krabice s vnútornými rozmermi 225 mm x 150 mm x 45 mm (tolerancia +1 mm, -0 mm). Vyhovovať musia všetky zásobníky. Optické mieridlá sú zakázané.

PRODUCTION (divízia IPSC): V divízii Production môžu byť použité iba zbrane schválené a uvedené na stránke IPSC. Zbrane s vonkajším kohútom musia mať pri štarte kohút plne spustený. Prvý výstrel musí byť v dvojčinnom režime. Pretekárom v tejto divízii, ktorí po štartovom signále a pred prvým výstrelom natiahnu kohút na zbrani s nábojom v nábojovej komore, bude udelená jedna procedurálna penalizácia.

CLASSIC (divízia IPSC): Zbrane musia byť založené a viditeľne pripomínať konštrukciu klasickej zbrane 1911. Zbraň v stave pripravenosti avšak nenabitá s vloženým prázdny zásobníkom alebo so zavretým prázdny valcom sa musí celá zmestiť do priestoru krabice s vnútornými rozmermi 225 mm x 150 mm x 45 mm (tolerancia +1 mm, -0 mm). Vyhovovať musia všetky zásobníky. Optické mieridlá sú zakázané.

REVOLVER (divízia IPSC): Povolený je akýkoľvek kompletný revolver (alebo revolver zostavený z dielov), vyrábaný prvovýrobcom zbrane a dostupný širokej verejnosti (s výnimkou prototypov). Optické mieridlá sú zakázané. Kapacita valca nie je obmedzená, avšak pred každým prebitím smie byť vystrelené maximálne 6 rán.

MALORÁŽKOVÁ PIŠTOĽ (REVOLVER)

Zbraň v uvedenej divízii výhradne na náboje .22LR. Kapacita zásobníka (valca) je neobmedzená. Povolené sú kompenzátory aj optické mieridlá (kolimátory a pod.). Dĺžka hlavne je neobmedzená.

MALORÁŽKOVÁ PUŠKA

Zbraň výhradne na náboje .22LR. Kapacita zásobníka je neobmedzená. Povolené sú kompenzátory aj optické mieridlá (kolimátory a pod.). Dĺžka hlavne je neobmedzená.

KARABÍNA

Zbraň výhradne na náboje 9mm Luger. Kapacita zásobníka neobmedzená. Povolené sú kompenzátory aj optické mieridlá (kolimátory a pod.). Dĺžka hlavne je neobmedzená.

!UPOZORNENIE!

Karabínová konverzia pre súťažiach Steel Challenge nie je považovaná za karabínu a preto nie je zaradená do žiadnej divízie.

Kategória jednotlivcov:

Overall

Ladies

Seniors (pretekári, ktorým je k prvému dňu preteku nad 50 rokov)

SÚŤAŽ DRUŽSTIEV: Družstvo môže mať maximálne 3 členov. Pre výpočet výsledkov družstva sa použijú výsledky 2 najlepších členov družstva. Ak niektorý člen družstva z akéhokoľvek dôvodu odstúpi z preteku pred absolvovaním všetkých stanovišť, ním dosiahnuté výsledky naďalej platia pre výsledky družstiev, avšak predmetné družstvo nemá právo tohto člena nahradiť. Výsledok jedného pretekára môže byť v preteku použitý iba pre jedno družstvo. Každé družstvo musí byť zložené zo strelcov rovnakej divízie.

11 - SITUÁCIE

Všetky strelecké situácie - (*Five To Go, Smoke & Hope, Accelerator, The Pendulum, Speed Option, Roundabout*) sú riešené z jedného streleckého boxu s výnimkou situácie „OUTER LIMITS“ a „SHOWDOWN“, ktoré majú viac ako jeden strelecký box.

Situácia „SHOWDOWN“ má dva strelecké boxy, pričom pretekár strieľa dva stringy z jedného boxu, ďalšie dva z druhého boxu a pre posledný piaty string volí strelecký box pretekár. V priebehu stringov nie je povolený presun z jedného boxu do druhého.

Poznámka: toto pravidlo platí len v tom prípade ak je počet opakovaní (stringov) 5. Pri počte opakovaní (stringov) menej ako 5 určí organizátor na začiatku súťaže počet stringov v jednotlivých boxoch.

Situácia „OUTER LIMITS“ má tri strelecké boxy. Strelec začína v boxe na strane svojej slabšej ruky. Rieši iba dva terče vo vzdialenosti 18,29m a 32m na tejto strane. Po zasiahnutí oboch terčov sa presunie do prostredného boxu, z ktorého rieši zvyšné terče. Strelec použije v stringu iba dva boxy.

Pre stavbu stage slúži obrazová príloha, kde sa nachádzajú vzdialenosti terčov, vzdialenosti medzi terčmi a výška terčov. Výška terčov sa meria od zeme po vrch terčov. Povolená tolerancia je +/- 5cm. Terče by mali byť natočené k boxom aby sa eliminovali odrazy projektilov do strán. Vzdialenosť terčov by mala byť dodržaná je povolená mierna odchýlka. Dodržaná by mala byť aj vzdialenosť medzi terčmi.

12 - BEZPEČNOST

Manipulácia so zbraňou je povolená len na povel rozhodcu a výhradne na mieste na to určenom a riadne označenom nápisom **SA (Safety Area)** - (Bezpečnostná zóna). V SA je zakázaná manipulácia so strelivom a s plnými zásobníkmi.

Počas strelby je dovolené prebíjanie zbrane, avšak je potrebné urobiť to bezpečne. Prst musí byť viditeľne mimo spúšte a ústie hlavne musí smerovať bezpečným smerom.

Porušenie uvedených skutočností má za následok diskvalifikáciu z preteku.

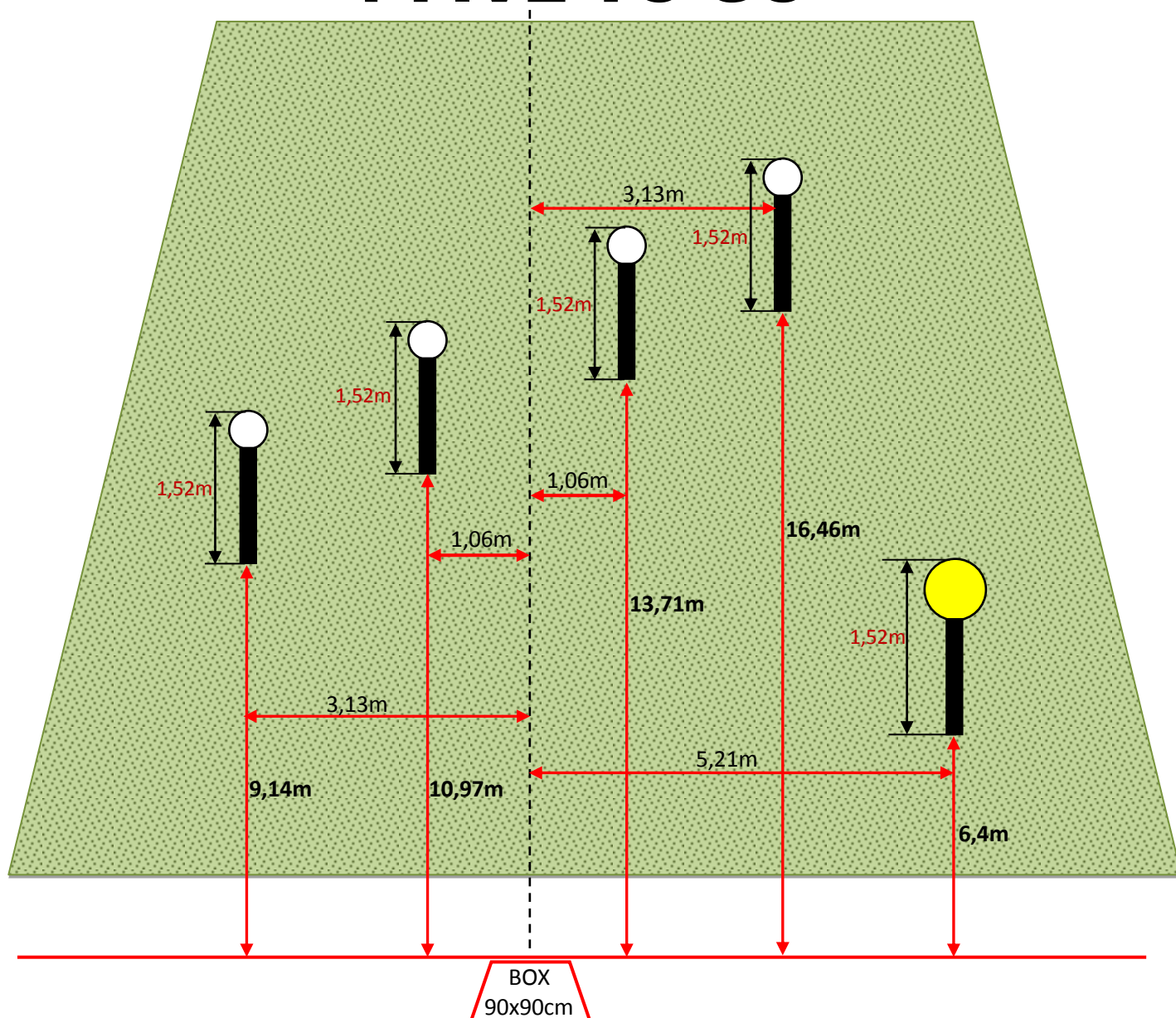
13 – POUŽITÉ INFORMÁCIE

<http://www.steelchallenge.com/steel-challenge-Rules-Home.php>

<http://www.alsaproteam.cz/ke-stazeni/pravidla/79-steel-challenge-pravidla-cz>

https://en.wikipedia.org/wiki/Steel_Challenge

1 FIVE TO GO



Sumár terčov:

4x 25,5cm

1x 30,5cm – STOP platňa

PRIEBEH SITUÁCIE

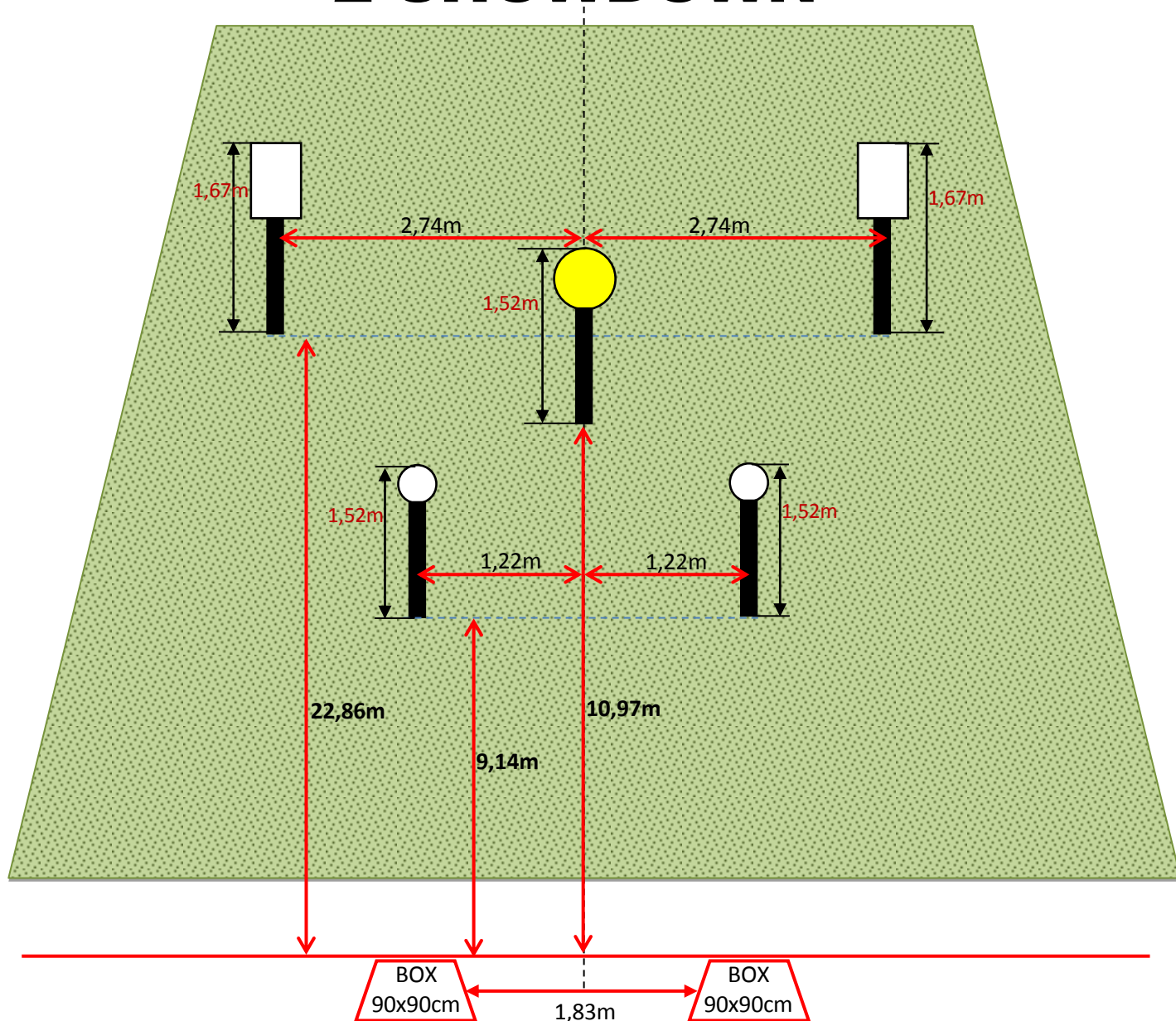
Štartovná pozícia: V stojí, v boxe, ruky zdvihnuté hore, zápästie nad úrovňou ramien, zozadu zreteľne viditeľné.

Stav zbrane: nabitá, zaistená, v puzdre.

Počet opakovaní: 5 pokusov (prípadne počet opakovaní určí organizátor pred začiatkom súťaže)

Hodnotenie: Čas je Vaše skóre. Výsledok je súčet časov jednotlivých stringov (opakovaní) z ktorých najhorší pokus sa nezapočítava. Nezasiachnutie štandardných platní je penalizované tromi sekundami, nezasiachnutie STOP platne je penalizované 30 sekundami. Maximálny čas opakovania je 30 sekúnd.

2 SHOWDOWN



Sumár terčov:

2x 45x60cm

1x 30,5cm – STOP platňa

2x 25,5cm

PRIEBEH SITUÁCIE

Štartovná pozícia: V stojí, v boxe, ruky zdvihnuté hore, zápästie nad úrovňou ramien, zozadu zreteľne viditeľné.

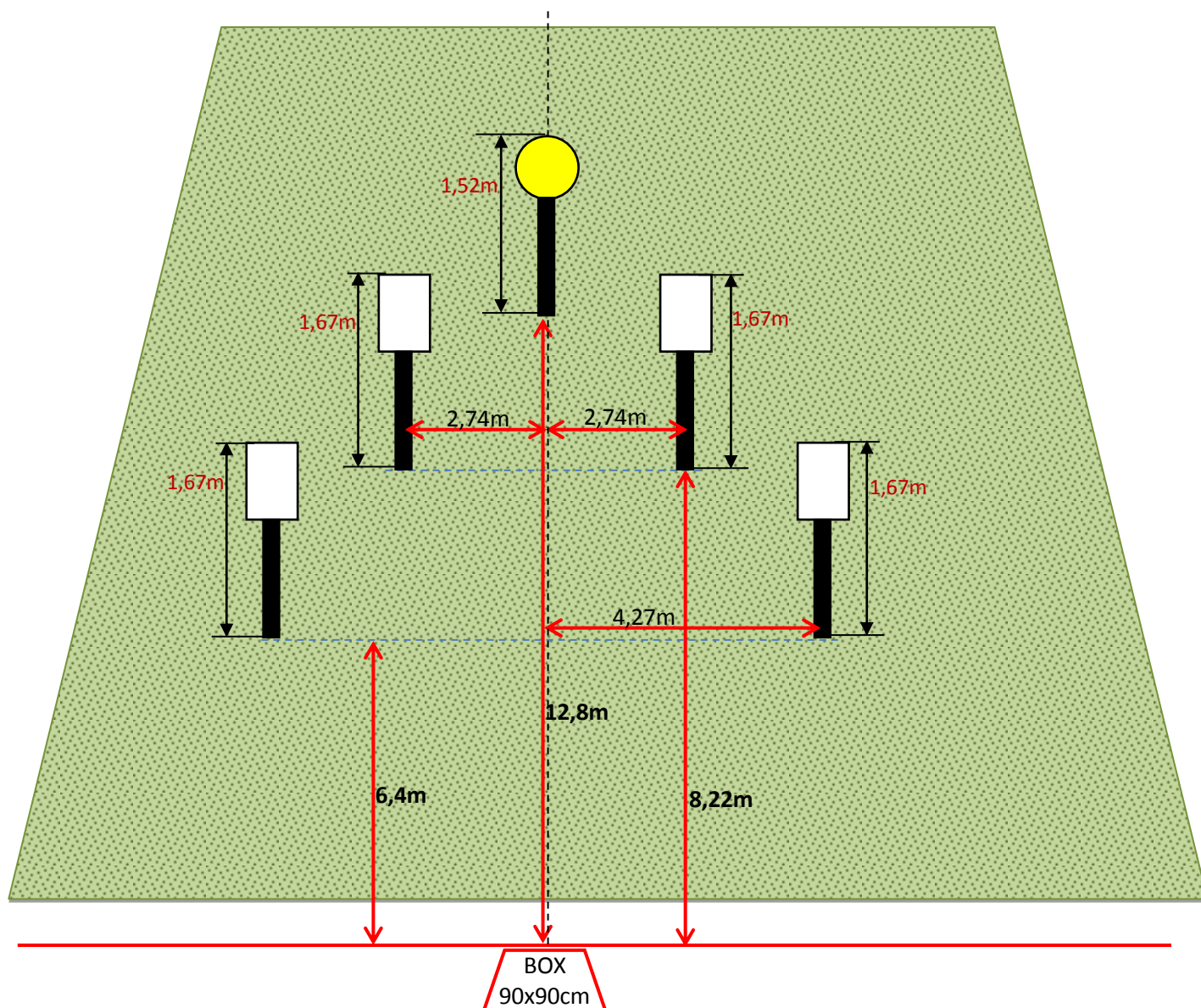
Stav zbrane: nabitá, zaistená, v puzdre.

Počet opakovaní: 5 pokusov (prípadne počet opakovaní určí organizátor pred začiatkom súťaže)

Hodnotenie: Čas je Vaše skóre. Výsledok je súčet časov jednotlivých stringov (opakovaní) z ktorých najhorší pokus sa nezapočítava. Nezasiachnutie štandardných platní je penalizované tromi sekundami, nezasiachnutie STOP platne je penalizované 30 sekundami. Maximálny čas opakovania je 30 sekúnd.

PRIEBEH: Situácia má dva strelecké boxy, pri ktorom pretekár strieľa dva stringy z jedného boxu a ďalšie dva z druhého boxu a pre posledný piaty string si volí strelecký box pretekár. V priebehu stringu nie je povolený presun z jedného boxu do druhého.

3 SMOKE & HOPE



Sumár terčov:

4x 45x60cm

1x 30,5cm – STOP platňa

PRIEBEH SITUÁCIE

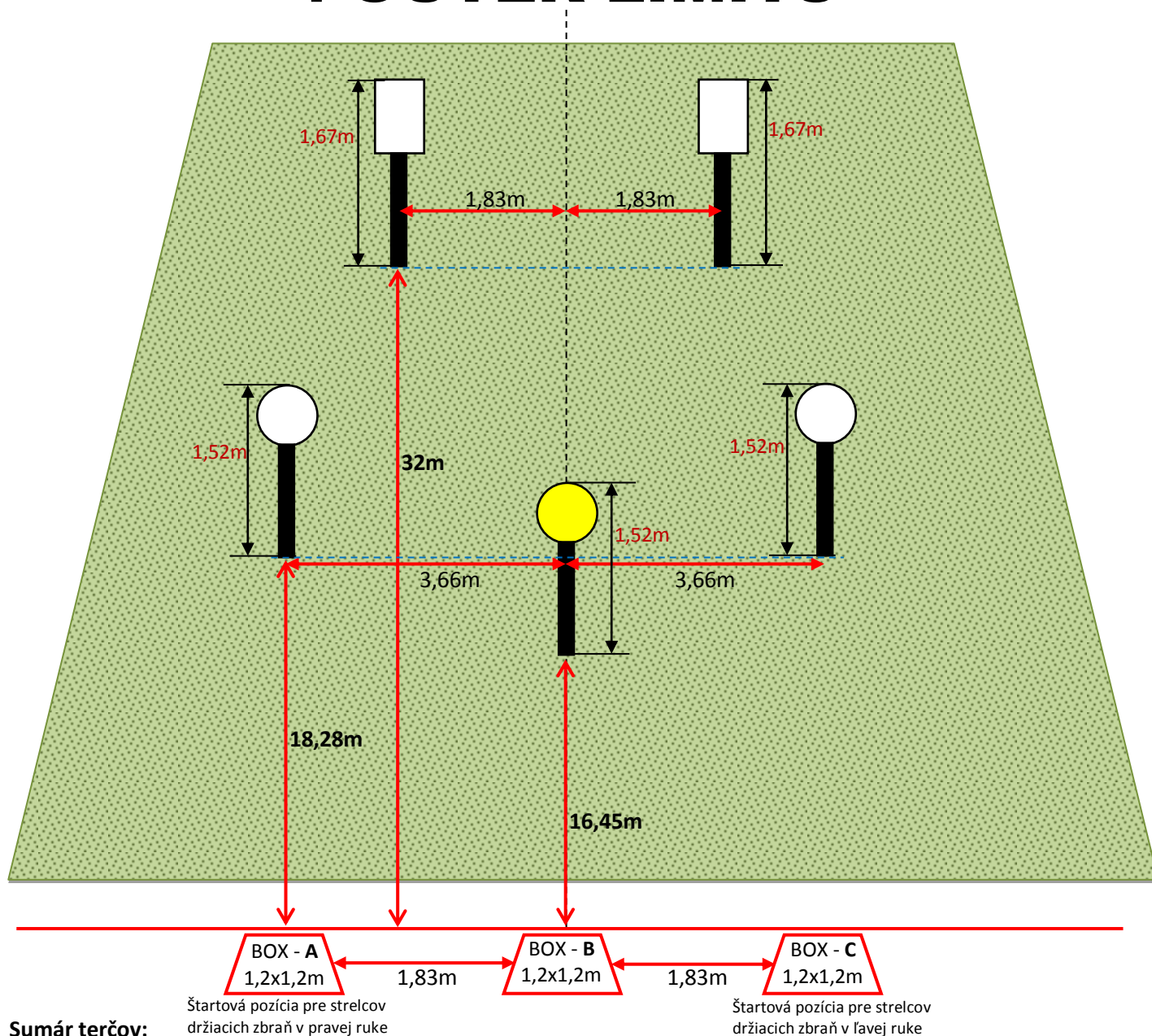
Štartovná pozícia: V stojí, v boxe, ruky zdvihnuté hore, zápästie nad úrovňou ramien, zozadu zreteľne viditeľné.

Stav zbrane: nabitá, zaistená, v puzdre.

Počet opakovaní: 5 pokusov (prípadne počet opakovaní určí organizátor pred začiatkom súťaže)

Hodnotenie: Čas je Vaše skóre. Výsledok je súčet časov jednotlivých stringov (opakovaní) z ktorých najhorší pokus sa nezapočítava. Nezasiahnutie štandardných platní je penalizované tromi sekundami, nezasiahnutie STOP platne je penalizovaný 30 sekundami. Maximálny čas opakovania je 30 sekúnd.

4 OUTER LIMITS



Sumár terčov:

2x 45x60cm

2x 30,5cm

1x 30,5cm – STOP platňa

PRIEBEH SITUÁCIE

Štartovná pozícia: V stojí, v boxe, ruky zdvihnuté hore, zápästie nad úrovňou ramien, zozadu zreteľne viditeľné.

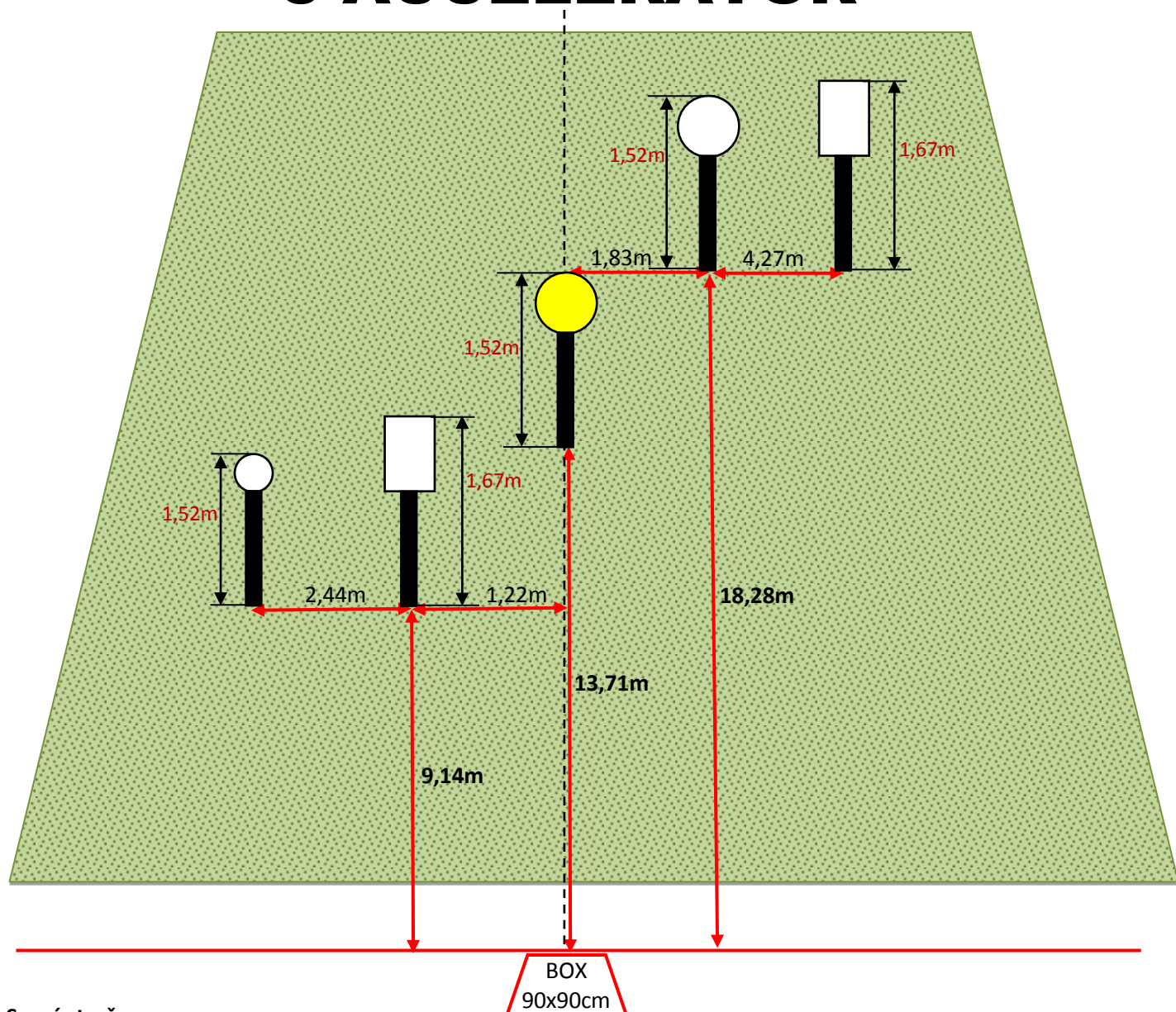
Stav zbrane: nabitá, zaistená, v puzdre.

Počet opakovaní: 5 pokusov (prípadne počet opakovaní určí organizátor pred začiatkom súťaže)

Hodnotenie: Čas je Vaše skóre. Výsledok je súčet časov jednotlivých stringov (opakovaní) z ktorých najhorší pokus sa nezapočítava. Nezasiahnutie štandardných platní je penalizované tromi sekundami, nezasiahnutie STOP platne je penalizované 30 sekundami. Maximálny čas opakovania je 30 sekúnd.

PRIEBEH: Situácia má tri strelecké boxy. Strelec začína v boxe na strane svojej slabšej ruky. Rieši len dva terče vo vzdialenosti 18.29m a 32m na tejto strane, po zasiahnutí oboch terčov sa presunie do prostredného boxu z ktorého rieši zostávajúce terče. Strelec použije v stringu len dva boxy.

5 ACCELERATOR



Sumár terčov:

1x 25,5cm
1x 30,5cm
2x 45x60cm

1x 30 STOP platňa

PRIEBEH SITUÁCIE

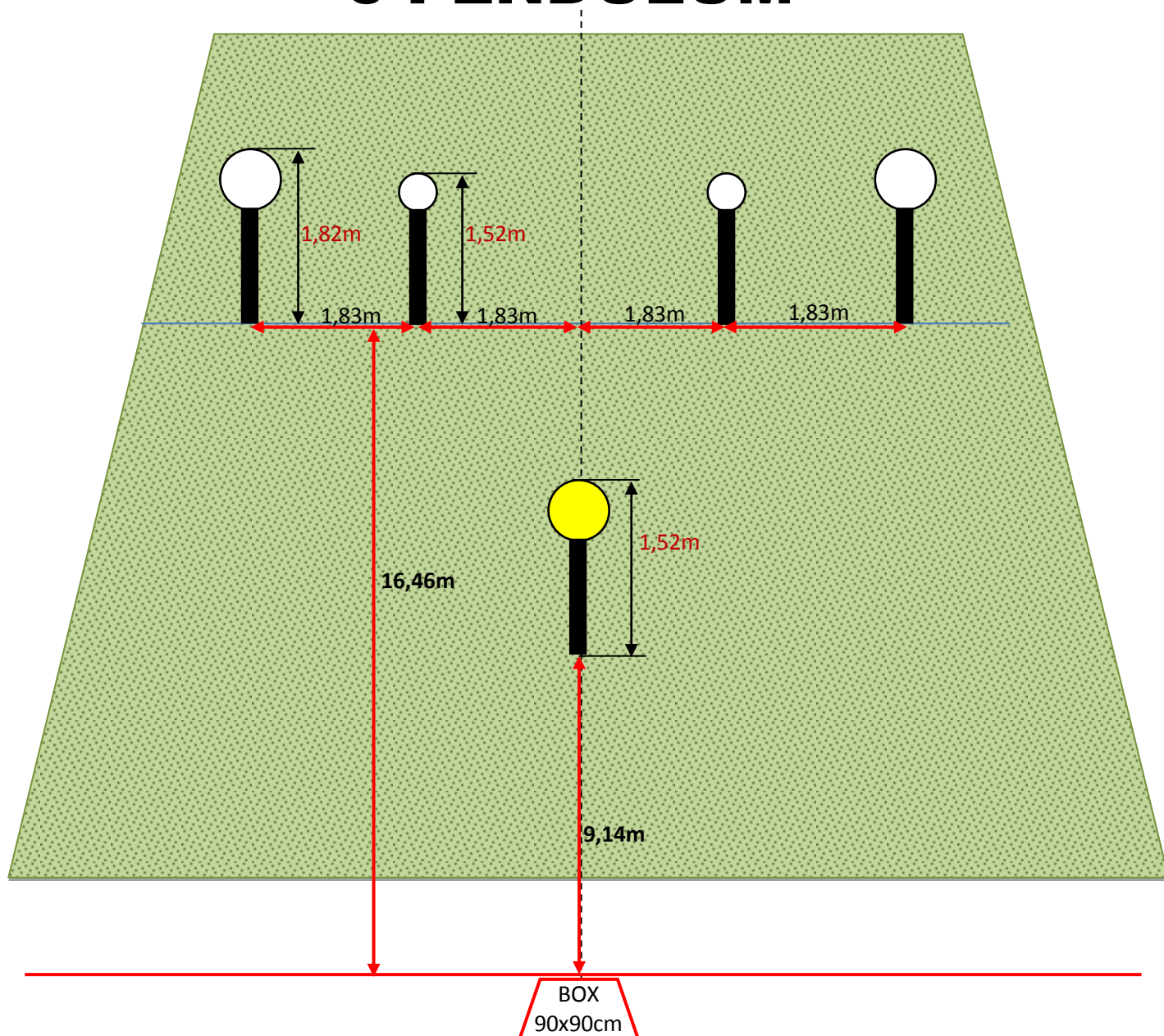
Štartovná pozícia: V stojí, v boxe, ruky zdvihnuté hore, zápästie nad úrovňou ramien, zozadu zreteľne viditeľné.

Stav zbrane: nabitá, zaistená, v puzdre.

Počet opakovaní: 5 pokusov (prípadne počet opakovaní určí organizátor pred začiatkom súťaže)

Hodnotenie: Čas je Vaše skóre. Výsledok je súčet časov jednotlivých stringov (opakovaní) z ktorých najhorší pokus sa nezapočítava. Nezasiahnutie štandardných platní je penalizované tromi sekundami, nezasiahnutie STOP platne je penalizované 30 sekundami. Maximálny čas opakovania je 30 sekúnd.

6 PENDULUM



Sumár terčov:

2x 25,5

2x 30,5

1x 30,5 – STOP platňa

PRIEBEH SITUÁCIE

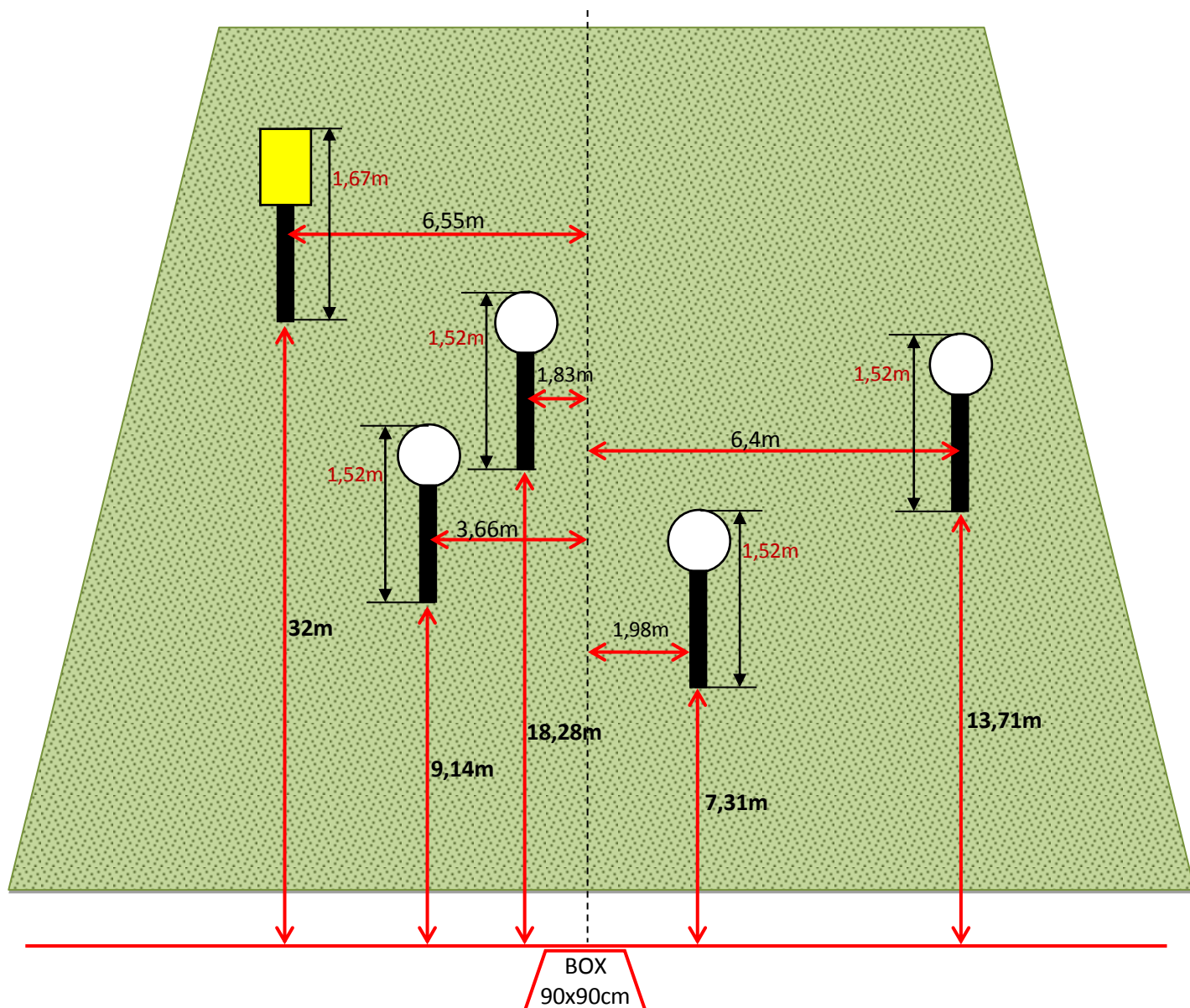
Štartovná pozícia: V stojí, v boxe, ruky zdvihnuté hore, zápästie nad úrovňou ramien, zozadu zreteľne viditeľné.

Stav zbrane: nabitá, zaistená, v puzdre.

Počet opakovaní: 5 pokusov (prípadne počet opakovaní určí organizátor pred začiatkom súťaže)

Hodnotenie: Čas je Vaše skóre. Výsledok je súčet časov jednotlivých stringov (opakovaní) z ktorých najhorší pokus sa nezapočítava. Nezasiahnutie štandardných platní je penalizované tromi sekundami, nezasiahnutie STOP platne je penalizované 30 sekundami. Maximálny čas opakovania je 30 sekúnd.

7 SPEED OPTION



Sumár terčov:

1x 45x60cm – STOP platňa

4x 30,5cm

PRIEBEH SITUÁCIE

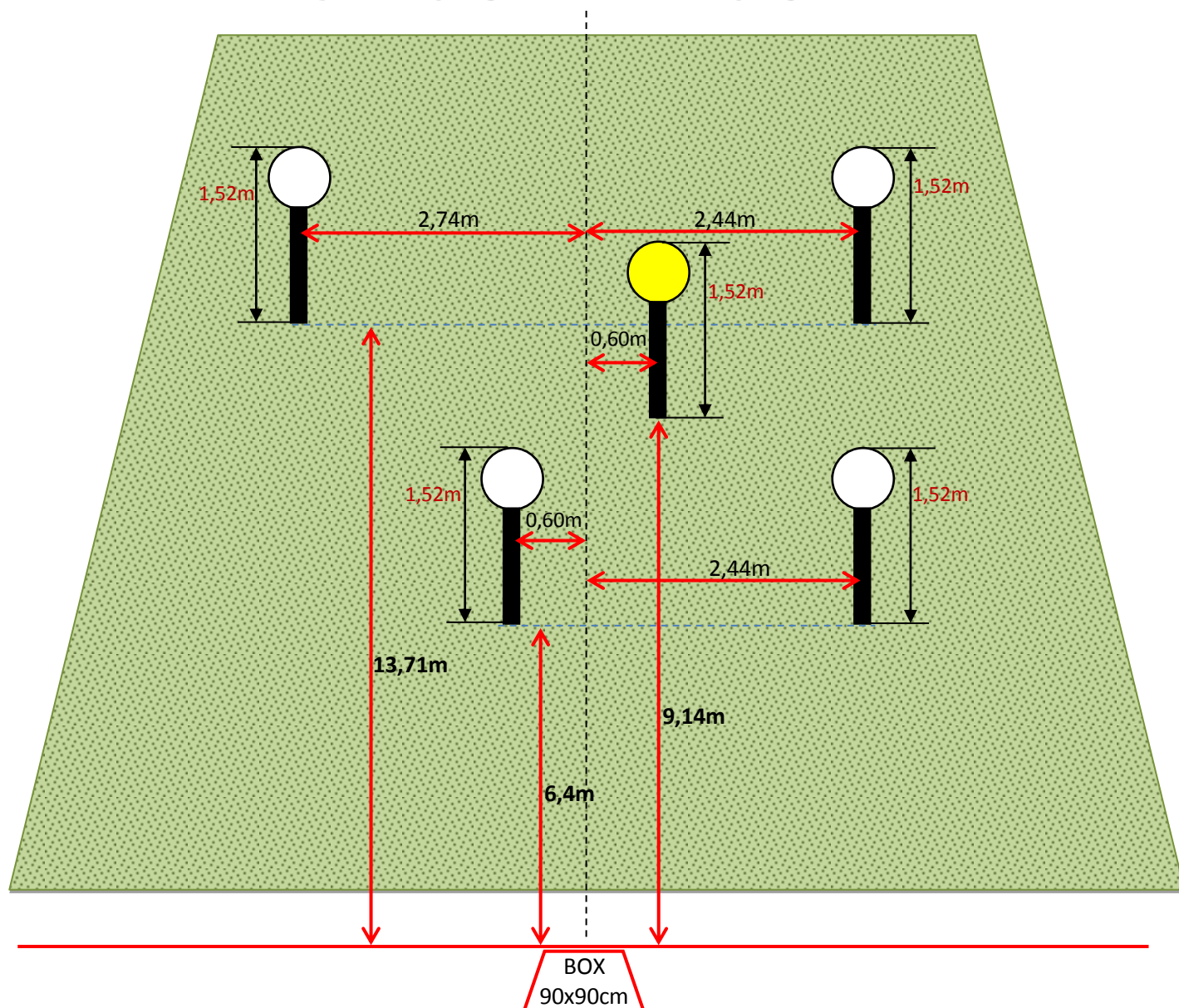
Štartovná pozícia: V stojí, v boxe, ruky zdvihnuté hore, zápästie nad úrovňou ramien, zozadu zreteľne viditeľné.

Stav zbrane: nabitá, zaistená, v puzdre.

Počet opakovaní: 5 pokusov (prípadne počet opakovaní určí organizátor pred začiatkom súťaže)

Hodnotenie: Čas je Vaše skóre. Výsledok je súčet časov jednotlivých stringov (opakovaní) z ktorých najhorší pokus sa nezapočítava. Nezasiahnutie štandardných platní je penalizované tromi sekundami, nezasiahnutie STOP platne je penalizované 30 sekundami. Maximálny čas opakovania je 30 sekúnd.

8 ROUNDABOUT



Sumár terčov:

4x 30,5cm

1x 30,5cm – STOP platňa

PRIEBEH SITUÁCIE

Štartovná pozícia: V stojí, v boxe, ruky zdvihnuté hore, zápästie nad úrovňou ramien, zozadu zreteľne viditeľné.

Stav zbrane: nabitá, zaistená, v puzdre.

Počet opakovaní: 5 pokusov (prípadne počet opakovaní určí organizátor pred začiatkom súťaže)

Hodnotenie: Čas je Vaše skóre. Výsledok je súčet časov jednotlivých stringov (opakovaní) z ktorých najhorší pokus sa nezapočítava. Nezasiahnutie štandardných platní je penalizované tromi sekundami, nezasiahnutie STOP platne je penalizované 30 sekundami. Maximálny čas opakovania je 30 sekúnd.